

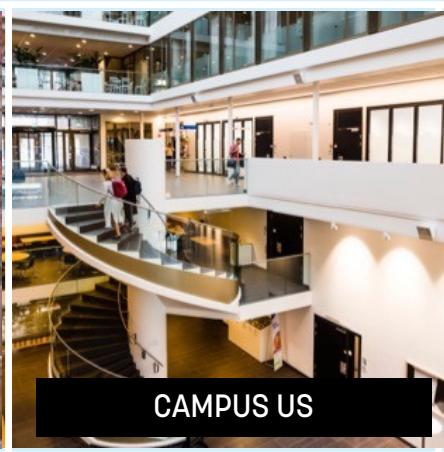
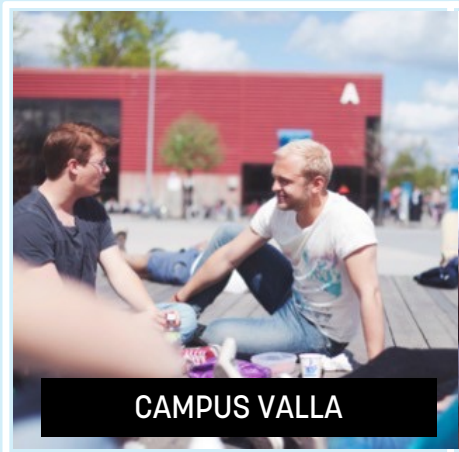
# LINKÖPINGS UNIVERSITET

37 600 studenter, 4 300 medarbetare

323 professorer, 1 200 doktorander

135 utbildningsprogram, 650 fristående kurser

800 utländska studenter, utbytesavtal med universitet i 50 länder



# TA DEL AV KUNSKAP FRÅN LIU



## FORSKAREN SOM EXPERT

- Forskningsbaserad kunskap för att utveckla verksamheter
- Lunchklubben
- Morgon med LiU
- Kunskapsbron



## KOMPETENSUTVECKLING

- Uppdragsutbildning
- Skräddarsydda och öppna kurser



## STUDENTEN SOM RESURS

- Projektkurser under utbildningen
- Examensarbeten
- Praktikplatser
- Studentkonsulter (Unitalent, Gozinto)
- Kårer och sektioner
- Arbetsmarknadsmässor



## Ta del av framtidens kunskap och kompetens

Genom Studentuppdrag.se kan ni ta del av kunskap från Linköpings universitet och få nya insikter som utvecklar er verksamhet. Som en del i utbildningen genomför studenterna skarpa uppdrag kopplade till näringsliv och samhälle. Studenterna får relevant erfarenhet och ni knyter tidig kontakt med framtida medarbetare.

Områden öppna för uppdrag





studentuppdrag.se

För kursansvariga **h.u** LINKÖPINGS UNIVERSITET

Alla uppdragsområden Så funkar det Genomförda uppdrag Om Studentuppdrag.se Kontakt

### Uppdragsområden

Bygg	0	Data/IT	7	Ekonomi, juridik	3
Elektronik	1	Entreprenörskap, företagande	1	HR, organisation	13
Kommunikation, media, design	13	Konstruktion	0	Ledning, strategi	11
Marknad	4	Maskinteknik	1	Medicin, vård och hälsa	2
Miljö, energi	7	Produktion	6	Produktutveckling	1
Samhälle, kultur, politik	1	Språk	2	Teknik	2
Transport, logistik	2			Tvärvetenskapligt	2

Exempel



## Programmeringsprojekt

Har du ett interaktivt system du vill utveckla? Vi har studenter som vill arbeta tillsammans med dig i ett agilt systemutvecklingsprojekt för att leverera en högkvalitativ produkt!

### Vad får uppdragsgivaren?

I kursen "Programmeringsprojekt" genomför studenter ett programmeringsprojekt utifrån agil systemutvecklingsmetodik från specifikation till test och leverans. En viktig aspekt är att studenterna arbetar med externa uppdragsgivare, "kunder", som aktivt arbetar tillsammans med studentgruppen i flera iterationer för att kravställa och testa det utvecklade systemet. Detta resulterar i programvara med hög kvalitet som motsvarar uppdragsgivarens behov.

Projekt kan vara både att göra något från början eller att gå in i ett befintligt system och vidareutveckla det. Det ska dock röra sig om utveckling av nya funktioner utifrån en tydlig kravspecifikation framtagen av uppdragsgivaren.

### Hur går det till?

- Uppdragsgivaren skickar in ett förslag via denna sida.
- Kursansvarig väljer av dessa ut 6-8 projekt som genomförs under den aktuella kursomgången.
- De utvalda uppdragsgivarna presenterar muntligt sin idé om vad de vill ha utvecklat för studenterna.
- Studenterna väljer projekt efter intresse. Vanligtvis får alla projekt som presenteras en studentgrupp, men ibland kan ett projekt utgå, t ex om det är färre studenter på kursen än vad som planerats för.
- Den första veckan levererar uppdragsgivaren en vision för systemet och initiala krav i form av user stories. De har möten med studentgruppen för att gå igenom dessa.
- Därefter arbetar studenterna i 5-6 iterationer där uppdragsgivaren bör vara tillgänglig via mail eller telefon och eventuellt enstaka möten för att klargöra otydligheter eller planera om projektet vid behov.
- Vid varje iterations slut förväntas uppdragsgivaren delta i en möte för

Anmäl uppdrag  
senast: 28 maj 2023

### Vill du veta mer?

Har du frågor eller funderingar kring denna kurs? Kontakta kursansvarig!



Annika Silvervarg  
Universitetslektor i  
Kognitionsvetenskap  
annika.silvervarg@liu.se  
013-28 40 68

### Tidslinje

Maj	Anmälan
Juni	Kontakt och ev möte mellan uppdragsgivare och kursansvarig
Juli	Uppstart, uppdragsgivare presenterar sina projekt
Sep	Jobb med företag
Okt	Jobb med företag
Nov	Jobb med företag
Dec	Jobb med företag
Dec	Resultatrapport

studentuppdrag.se 14-02-2023

1/2

Programmeringsprojekt

- demo/testsession, samt diskussion av nästa iterations omfång och innehåll.
- I slutet av terminen överlämnar studenterna all kod och eventuell dokumentation till uppdragsgivaren.
- Vid behov skrivs ett sekretessavtal och avtal om ägande- och nyttjanderätt i början av projektet. Normalfallet är att undvika eller begränsa sekretess i möjligaste mån, samt att studenterna har äganderätt till utvecklad kod, men att uppdragsgivaren har nyttjanderätt.

### Vad krävs av uppdragsgivaren?

Uppdragsgivaren ska ha en tydlig specifikation av systemet man önskar utvecklat. Det ska finnas en övergripande vision, specifik funktionalitet och tydliga användningsfall för studenterna att arbeta utifrån. En initial specifikation ska finnas redan vid projektstart och krav ska finnas/tas fram under den första veckan på kursen/projektet.

Uppdragsgivaren ska vara tydlig med vilka tekniska plattformar som bör eller måste användas. Studenterna har överlag goda kunskaper inom C++ som är det primära programmeringsspråket de lärt sig på utbildningen, men kan även ha kännedom om och intresse för att fördjupa sig inom andra programmeringsspråk. Om specifik hårdvara eller mjukvara behövs är det upp till uppdragsgivaren att tillhandahålla det. Vid prototyputveckling kan det lämnas fritt för studenterna att välja om det inte finns några begränsningar från uppdragsgivaren.

Uppdragsgivaren bör också ha eller kunna införskaffa grundläggande kunskap om agil systemutveckling och vad det innebär när det gäller att arbeta nära utvecklarna, och att uttrycka krav utifrån användningsfall, s.k. user stories.

Uppdragsgivaren ska kunna ha möten med studenterna på universitetet i Linköping minst 7 gånger under projektets gång, ungefär varannan vecka.

Uppdragsgivaren ska i sin intresseanmälan tydligt ange om det krävs sekretessavtal med studenterna och hur man ser på ägande- och nyttjanderätt för studenter som utvecklar systemet och uppdragsgivarens företag eller organisation.

Projektet vänder sig i första hand till väletablerade mindre och medelstora företag eller offentliga organisationer i Linköping med omnejd.

### Beskrivning

Denna kurs skiljer sig från andra projektkurser och exjobb på universitetet på så sätt att studenterna endast implementerar systemet och inte utforskar och specificerar systemet. Detta åligger uppdragsgivaren och är en viktig förutsättning för deltagande företag/organisationer i denna kurs!

Om man har en mer utvecklad idé som kräver mer utforskande och designarbete av studenterna är det mer lämpat att göra som ett examensarbete eller inom ramen för andra projektkurser.

studentuppdrag.se 14-02-2023

2/2

Programmeringsprojekt

# Exempel - Sura Magnets

Studentprojekt inom produktionsekonomi

- Modell för att simulera rörliga maskinkostnader t ex energikostnader och olika antal skift och beläggning på maskiner
- Modellen används idag som bas för deras kalkylering av produktions- och maskinkostnader.



# Låt din idé utvecklas av studenter

En LiU-kurs som gynnar alla	Hållbara idéer och lösningar	Kostnadsfritt deltagande	Studentkontakt ger möjligheter	Studentlösningar som gjort skillnad
<p><b>inGenious</b> [Almi East Sweden AB] och <b>LiU</b> genomför unik tvärdisciplinär projektkurs både vår och höst.</p> <p>Utmaningar från regionens näringsliv, offentlig sektor och organisationer.</p>	<p>Studenterna arbetar självständigt med idéutveckling och att hitta en hållbar lösning.</p> <p>Projektet och lösningarna har kopplingar till Agenda 2030.</p>	<p>Projektpartnern bidrar med information och engagemang.</p> <p>Studentgruppen äger sin lösning.</p> <p>Återköp ger rätt till lösningen. Inga stora belopp.</p>	<p>Möjlighet att hitta studenter för exjobb och/eller som framtida presumtiva medarbetare.</p> <p>Att synliggöra företaget i student-sammanhang.</p>	<p>Exempel på några lyckade projekt:</p> <p><i>Chargestorm, Söderköpings kommun, Saab, LiU, Hyresbostäder, Fitness Hygiene.</i></p>





# Studentmedarbetare – win-win för student och arbetsgivare

- Studentmedarbetare är ett samverkansprojekt mellan LiU och ett flertal kommunala arbetsgivare i regionen som har pågått sedan 2014.
- Syftet är att attrahera studenter från LiU att ta anställning i en kommun samt att kommuner tillförs ny kunskap.
- Kommuner och kommunala bolag erbjuder tjänster efter behov. Utlysningar två tillfällen per år.
- Studenter som studerar sitt sista år kan ansöka.
- Studenterna får en anställning på max 25% under 1 år.



# Kontakter och information

- Nyhetsbrev 4 ggr/år med samverkansmöjligheter, [anmälningsslänk](#)
- [studentuppdrag.se](http://studentuppdrag.se)
- [www.liu.se/samverkan/foretag-och-organisation](http://www.liu.se/samverkan/foretag-och-organisation)
- <https://www.linkedin.com/showcase/liu-innovation-och-samverkan/>
- [samverkan@liu.se](mailto:samverkan@liu.se)

# HÖR AV DIG SÅ HJÄLPER VI TILL ATT HITTA RÄTT KONTAKT!

[samverkan@liu.se](mailto:samverkan@liu.se)  
[susanne.pettersson@liu.se](mailto:susanne.pettersson@liu.se)  
013-282448



**“Vi samverkar för en hållbar framtid”**